***LEGO® Education BricQ Motion Essential***

**Unidade:** Treinar para vencer

**Atividade colaborativa n.º 2:** Dança

**Duração:** 30 a 45 minutos

**Área de Estudo:** STEAM

|  |
| --- |
| **Objetivos** |
| * Explorar como empurrar um objeto pode mudar a velocidade ou o sentido do seu movimento, iniciar ou parar. * Compreender que os objetos se empurram quando se tocam e isso pode alterar seu movimento. * Analisar como as engrenagens de diferentes tamanhos empurram umas às outras para fazer com que se movam mais rápido ou mais devagar. |
| **1.ª fase: Explorar** |
| Levantem-se e criem uma coreografia simples para dançar em grupo ao som de uma música à vossa escolha.  Utilizando as ferramentas do kit LEGO® Education BricQ Motion Essential, reflitam sobre:   * Como a figura se moverá? * Como podemos iniciar e parar esse movimento? |
| **2.ª fase: Criar** |
| Usando as peças do kit:   * Construam uma pista de dança móvel, incorporando engrenagens e mecanismos que permitam o movimento. * Adicionem figuras de dançarinos sobre a pista. * Experimentem diferentes formas de fazer os dançarinos se moverem ao ritmo da música, explorando como iniciar, manter e parar o movimento.   Exemplo de uma pista:    Testam a vossa pista de dança:   * Façam a brincadeira de “estátua” e testam como se movem as engrenagens. * Empurrem a engrenagem roxa para começar a dança. * Parem a dança quando a música parar. * Tentem girar as engrenagens em sentidos diferentes. |
| **3.ª fase: Partilhar** |
| Expliquem como fizeram com que as engrenagens rodopiem mais rápido ou mais devagar? |

Esta atividade educativa foi traduzida e adaptada do projeto [Lego Education](https://education.lego.com/en-us/lessons/bricq-motion-train-to-win/get-up-and-dance/)